《Scratch编程游戏化教学对培养初中学生计算思维的研究》

课题开题情况

天津市红光中学

2017.9

《Scratch编程游戏化教学对培养初中学生计算思维的研究》课题系天津市电化教育馆“十三五”专项课题。本课题于2017年3月开始申报，2017年9月正式下发立项通知书。本课题组人员经过认真的筹备，于2017年9月29日在天津市红光中学正式开题。红光中学校长刘鹤，天津市党总支书记孙玉龙，天津市特级教师、天津市未来教育家成员、红光中学教学副校长王莉，红光中学教科室主任武春燕，课题负责人马超及课题组成员参加了开题会议。各位领导对课题方案和研究内容、方向提出了指导性的意见， 同时认为课题理论依据充实，目标、方法明确，分工、进度具体，课题立项可行性强，具有研究意义。课题组成员在课题负责人的组织下，重点对专家提出的评审意见进行了深入研讨，对课题的研究目标和内容进行了认真梳理和扩充，对后续研究进行了充分的讨论。





