

## 论文相似性检测报告（详细版）

报告编号: 7512a5e2-b2a7-482c-960e-a82b000497ed

原文字数: 5,639

检测日期: 2017年11月14日

检测范围: 中国学术期刊数据库 (CSPD)、中国学位论文全文数据库 (CDDb)、中国学术会议论文数据库 (CCPD)、中国学术网页数据库 (CSWD)

检测结果:

### 一、总体结论

总相似比: **4.35%** (参考文献相似比: **0.00%**, 排除参考文献相似比: **4.35%**)

### 二、相似片段分布



注: 绿色区域为参考文献相似部分, 红色区域为其它论文相似部分。

### 三、相似论文作者 (举例1个)

[点击查看全部举例相似论文作者](#)

### 四、典型相似论文 (举例2篇)

序号	相似比	相似论文标题	参考文献	论文类型	作者	来源	发表时间
1	4.35%	谈在Scratch环境下学生创新能力的培养		期刊论文	凌秋虹	中小学信息技术教育	2013
2	2.90%	程序设计教学对儿童逻辑思维的影响研究		学位论文	张琰	东南大学	2014

### 五、相似论文片段 (共1个)

1	送检论文片段	相似论文片段	<b>【4.35%】</b>
---	--------	--------	----------------

位置:



编程对**学生的创新能力**的培养有着非常重要的意义。

Scratch是什么软件?

Scratch英文翻译为抓、凑合等意思。Scratch这一**单词亦源自嘻哈**唱片师反复用手**转动唱片**，用极具富有**创造性的方式把音乐片段**拼接在一起。跟大家今天介绍的Scratch，是由**美国麻省理工学院开发、专为八岁以上儿童设计的一款图形化开源编程软件**，编程语言简单明了，告别了传统复杂的代码指令，用**拼砌积木的方式来完成程序的编写**。除此之外，**它还有一个视觉库，能将不同类型的文件，如音乐、声音、图像等相互组合**。它还能以**非代码形式编程的方式创作各种交互类的小游戏、音乐**

来源：谈在Scratch环境下学生创新能力的培养

[期刊论文]《中小学信息技术教育》，2013年 凌秋虹

培养。为此，本人从2010年开始将Scratch引入信息技术课堂。通过实践我们发现，Scratch对培养**学生的创新能力**有着积极的意义。Scratch是一款什么软件Scratch英文单词包含**凑合、抓**等意思。Scratch——**词亦源自嘻哈**(Hip. Hop)唱片师用手反复**转动唱片**，以**极富创造性的方式把音乐片段组合在一起**。今天跟大家介绍的Scratch，是**美国麻省理工学院开发的、专为八岁以上儿童设计的一款图形化开源编程软件**，其语言很简单，以**搭积木的方式来完成程序的编写**。另外**它还有一个视觉图像库，能将不同类型的媒体，如图像、音乐、声音等互相组合**。它能以**编程的方式完成各种交互类的游戏、动画、故事片、音乐**

## 六、全部举例相似论文作者 (共1个)

序号	作者	典型片段总相似比	剩余相似比
1	凌秋虹	4.35%	0.00%

[查看全文报告请点击](#)

说明:

1. 总相似比≈送检论文与检测范围全部数据相似部分的字数/送检论文总字数
2. 参考文献相似比≈送检论文与其参考文献相似部分的字数/送检论文总字数
3. 排除参考文献相似比=总相似比-参考文献相似比
4. 剩余相似比≈总相似比-典型片段总相似比
5. 本报告为检测系统算法自动生成，仅供参考